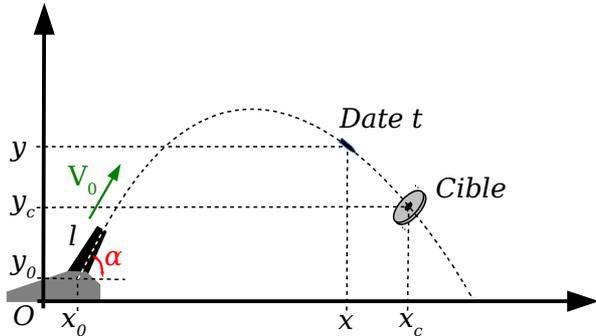


# Modélisation de la trajectoire de l'obus

## Schéma



$O$	Origine du repère cartésien
$(x_0, y_0)$	Coordonnées de l'axe de rotation horizontal du canon
$(x, y)$	Position de l'obus à la date $t$
$(x_c, y_c)$	Position de la cible
$\alpha$	Angle de tir
$l$	Longueur du tube du canon
$g$	Accélération de pesanteur ( $g = 9,81 \text{ m.s}^{-2}$ )
$V_0$	Vitesse initiale ( $\text{m.s}^{-1}$ )

## Équations horaires du mouvement

$$x = x_0 + l \times \cos \alpha + V_0 \times \cos \alpha \times t$$

$$y = y_0 + l \times \sin \alpha + V_0 \times \sin \alpha \times t - \frac{1}{2} \times g \times t^2$$

## Expression de la vitesse initiale du tir

À partir des équations horaires, on isole la vitesse initiale de l'obus dans ces équations :

$$V_0 = \sqrt{\frac{g}{2} \times \left( \frac{x - x_0 - l}{\cos \alpha} \right)^2 \times \frac{1}{\frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} \times (x - x_0) + y_0 - y}}$$

Si on connaît la position de l'impact de l'obus  $(x, y) = (x_c, y_c)$ , alors on peut en déduire la vitesse initiale.

## Calcul des angles de tir pour atteindre une cible

À partir des équations horaires, en remplaçant  $(x, y)$  par  $(x_c, y_c)$  et en isolant  $t$ , on a l'équation suivante :

$$a \times \tan \alpha + b \times \frac{1}{\cos \alpha} + c \times \left( \frac{1}{\cos \alpha} \right)^2 + d = 0$$

avec

$$a = x_c - x_0$$

$$b = \frac{l \times g \times a}{V_0^2}$$

$$c = -\frac{g}{2 \times V_0^2} \times a^2$$

$$d = -(y_c - y_0) - \frac{l^2 \times g}{2 \times V_0^2}$$

Cette équation n'a pas de solution analytique, il faut la résoudre numériquement pour trouver l'angle de tir  $\alpha$ . On

modifie l'équation en posant  $\tan \alpha = \sqrt{\frac{1}{\cos^2 \alpha} - 1}$  puis

$$X = \frac{1}{\cos \alpha} \quad \text{et on obtient alors :}$$

$$c \times X^2 + b \times X + d + a \times \sqrt{X^2 - 1} = 0$$

Cette équation doit être résolue par dichotomie pour isoler les deux solutions  $X_1$  et  $X_2$  permettant de calculer les deux angles de tir, si ils existent.