

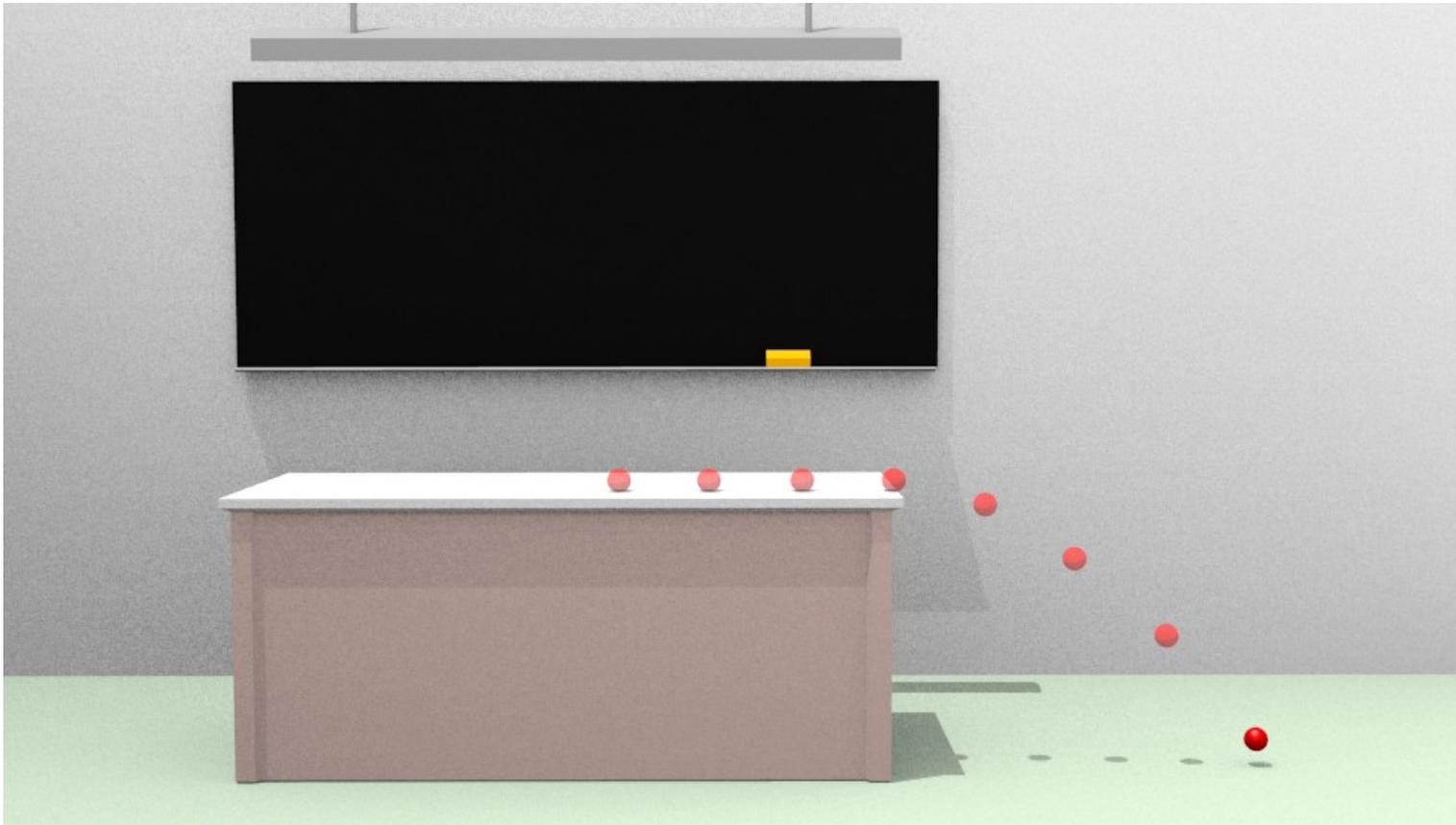
Description d'un mouvement

&

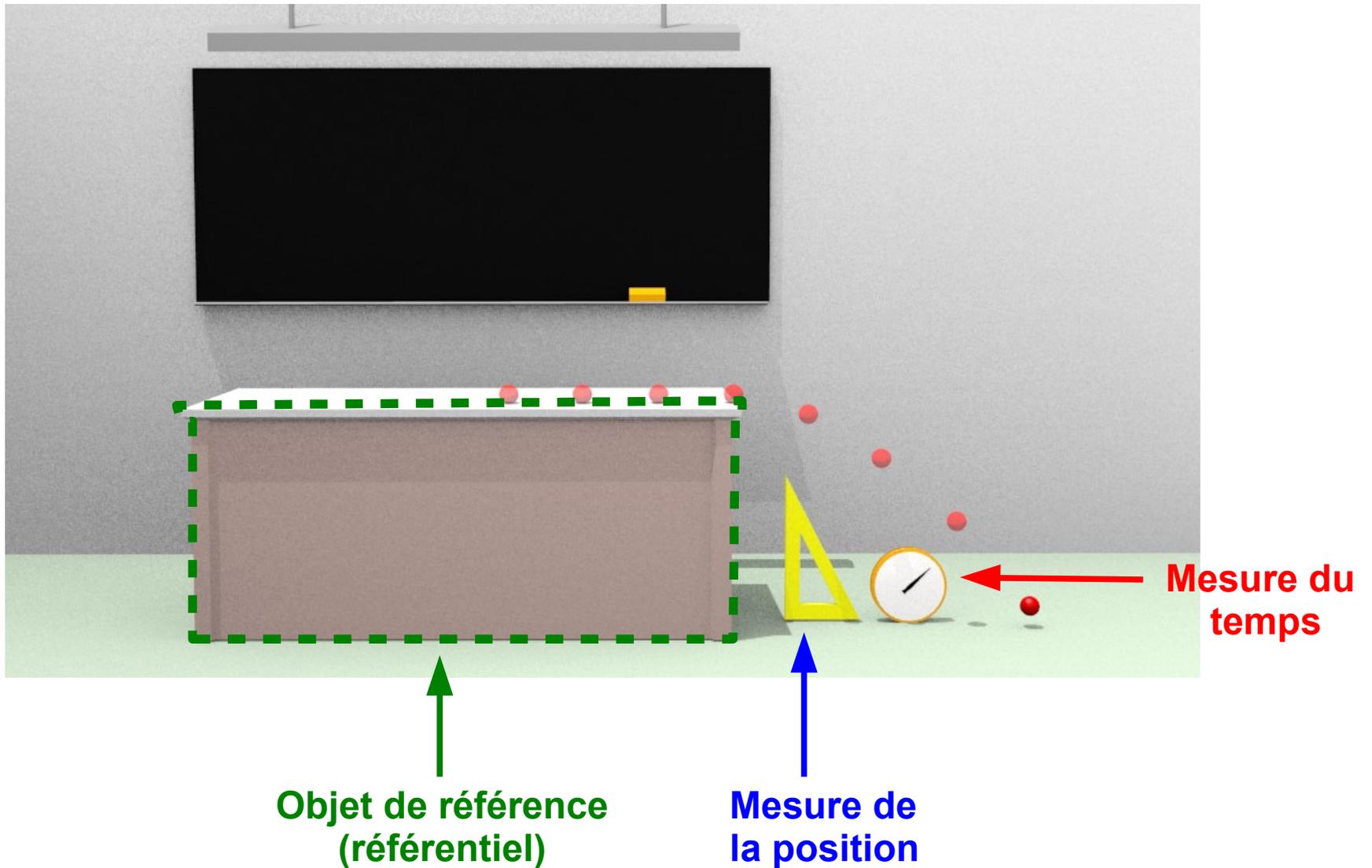
Référentiel

Une expérience au laboratoire : une balle roule sur la table et tombe ...

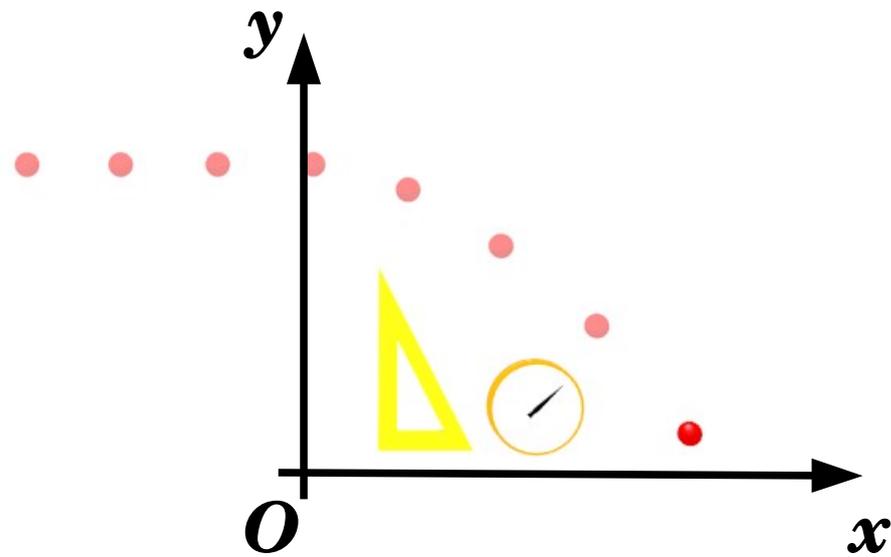
Comment décrire précisément son mouvement ?



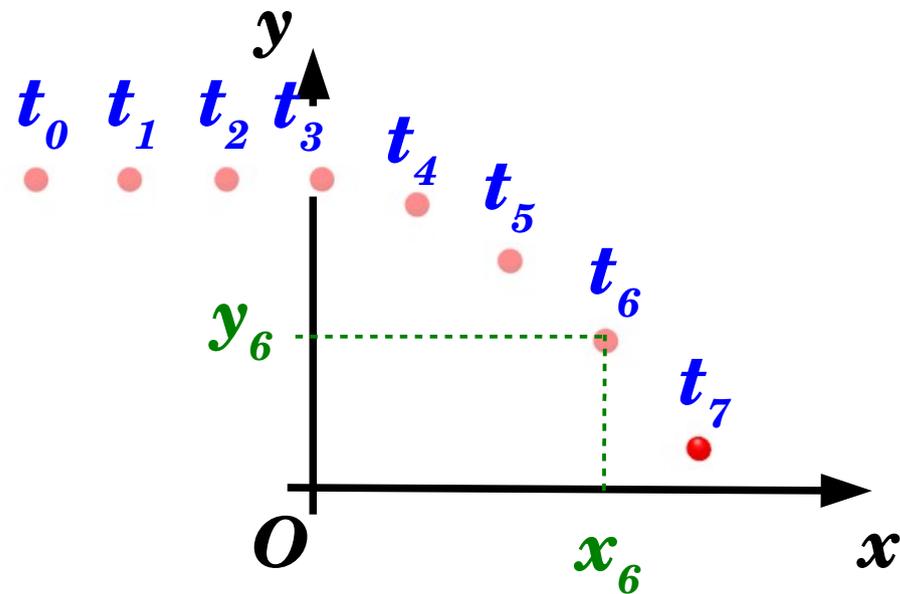
On mesure sa **position** en fonction du **temps** par rapport à un **référentiel**



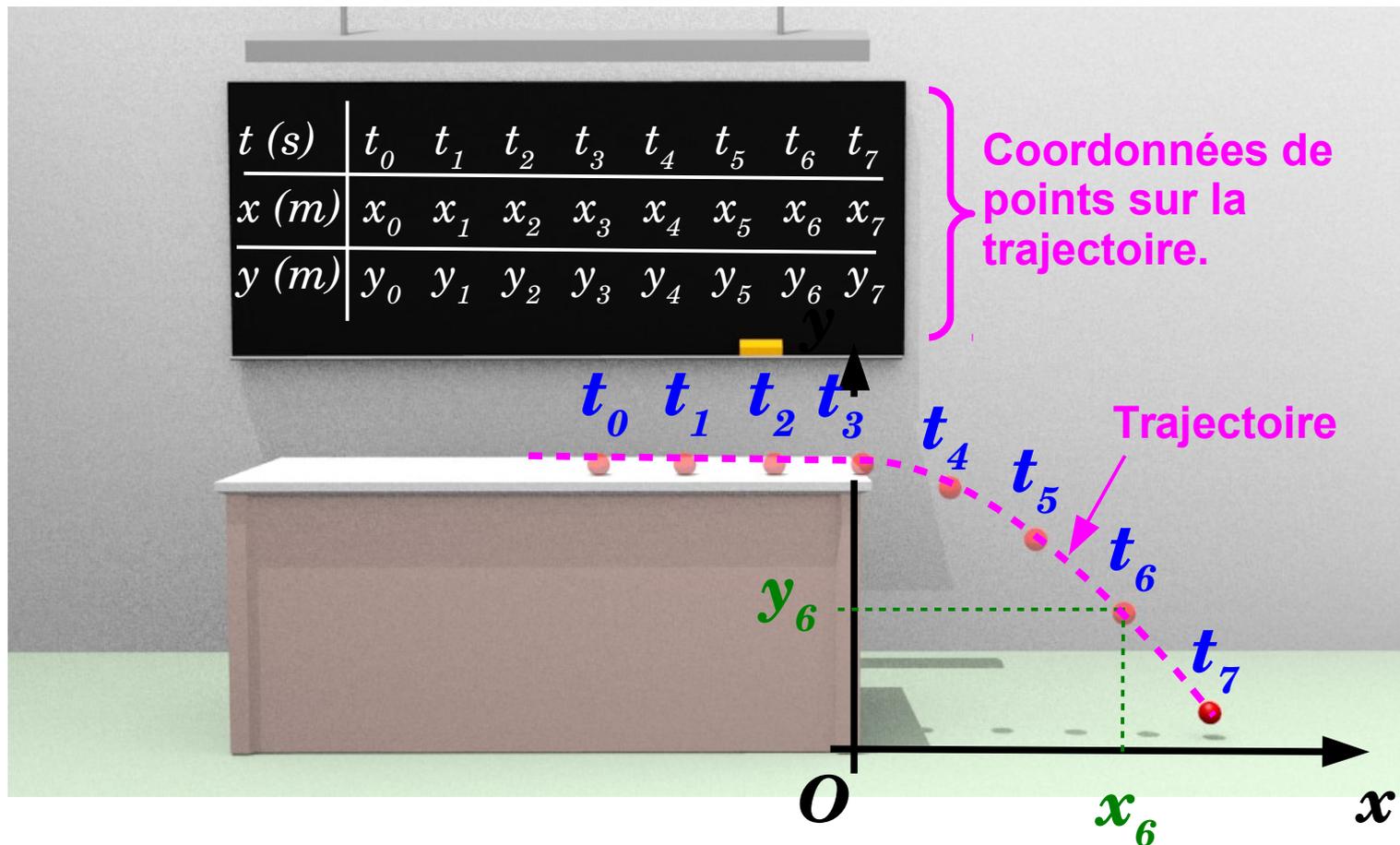
On simplifie le problème ...



Et on utilise une description mathématique (ici, on mesure des coordonnées de la balle en fonction du temps)



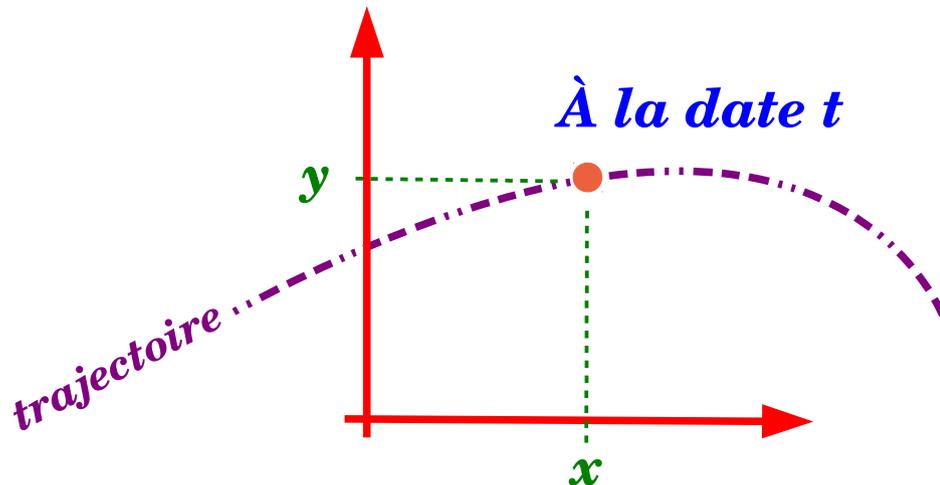
Notre mouvement est maintenant complètement décrit par une **trajectoire**



À Retenir :

Pour décrire le mouvement d'un objet, il faut :

- définir le *référentiel*
- mesurer à une date t sa position (x,y,z)
- préciser sa *trajectoire*



La *trajectoire* dépend
du choix du
référentiel !